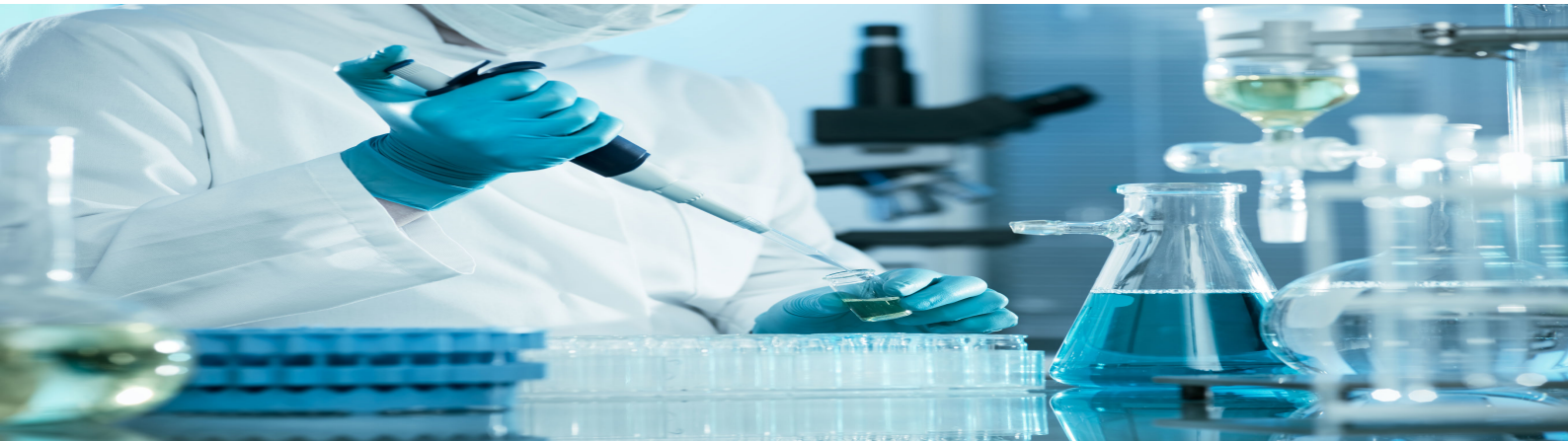




## SCHEDA PROPOSTA ATTIVITA' DIDATTICHE VITA DA LABORATORIO



**TITOLO ATTIVITA'**: La vita di un Ricercatore all'interno del suo laboratorio.

### **DESCRIZIONE DELL'ATTIVITA'**:

La vita del ricercatore è fatta di studio, esperimenti, dati statistici e prove empiriche. Con questa lezione vorremmo aprire virtualmente a tutti gli studenti le porte di un vero laboratorio di ricerca nel campo delle Biotecnologie Mediche, per capire concretamente cosa significhi lavorare in questo campo, raccontando quali sono gli strumenti, le tecniche principali e anche le più innovative tecnologie che si nascondono al di là del cartello del "Biohazard". Porteremo in aula dei veri esempi di studi affrontati in laboratorio spiegando il processo che porta dallo studio teorico, alla progettazione dell'esperimento per poi arrivare al risultato finale di conferma o smentita della teoria di partenza.

**ADATTO A**: scuola secondaria di secondo grado

**ARGOMENTI**: Tecniche e strumenti di laboratorio

**DURATA** : 1:30 ore circa.

**DISPONIBILITA'**: tutto l'anno su prenotazione.

**LINGUE DISPONIBILI**: Italiano e Inglese su richiesta.

**NUMERO DI PARTECIPANTI MINIMO E MASSIMO**: minimo 10 studenti massimo 25 studenti alla volta.

**PREZZO**: € 5,00 euro a studente.

**GRATUITA'**: docenti gratuiti.

**COSA E' INCLUSO**: lezione frontale/laboratorio didattico da svolgere in classe con l'utilizzo di strumenti e materiali didattici appositi (ove previsto)-dispense riassuntive per gli studenti-test finale di apprendimento.

### **INFORMAZIONI PRATICHE**:

E' necessario comunicare preventivamente la disponibilità dell'istituto ad utilizzare computer e /o LIM per la presentazione power-point.

La lezione / laboratorio didattico si svolgono all'interno della classe, in caso in cui l'istituto raggruppi più classi è possibile svolgere l'attività in spazi più ampi (es.: aula magna, laboratorio, cortile...)nel caso siano messi a disposizione dall'Istituto stesso.

Tutti i nostri laboratori sono cumulabili tra loro.